

ABSTRAK

Kendaraan roda dua merupakan kendaraan yang hampir dimiliki semua kalangan masyarakat. Namun tidak sedikit orang yang kurang memperhatikan perawatan kendaraan mereka karena tidak mengetahui bagaimana cara merawatnya. Untuk merawat kendaraan, pemilik kendaraan harus ke dealer atau bengkel untuk perawatan atau melakukan *service* tapi terkadang pemilik kendaraan tidak mengetahui kapan saatnya onderdil kendaraan harus di ganti dan berapa biaya yang akan di keluarkan. Dari jari jarak yang di tempuh, ada beberapa perawatan atau beberapa onderdil yang harus diganti, dengan memanfaatkan teknologi yang semakin berkembang, pemilik kendaraan dapat mengetahui bagian apa saja dari kendaraan mereka yang harus di ganti dan mereka juga bisa memperkirakan biaya yang akan dikeluarkan. Dengan *reminder* yang ada, pemilik kendaraan akan diingatkan kapan kendaraan mereka harus dibawa dealer untuk perawatan atau melakukan *service*.

Pada skripsi ini telah dibuat aplikasi *mobile monitoring* perawatan dan *service* kendaraan roda dua berbasis android yang dapat digunakan pemilik kendaraan untuk *monitoring* perawatan dan *service* kendaraan. Metodologi yang digunakan dalam perancangan dan pembuatan aplikasi ini adalah metodologi GRAPPLE. Metode GRAPPLE terdiri dari 5 tahap yaitu *requirement gathering*, *analysis*, *design*, *development*, dan *deployment*. *Software* yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah Netbeans IDE 6.1, Netbeans IDE 7, Eclipse IDE Helios, PhpMyadmin, dan Notepad++.

Aplikasi ini berbasis *client – server*, dimana *user* yang bertindak sebagai *client* akan menggunakan aplikasi *mobile* sedangkan pada sisi *server* akan menggunakan aplikasi *desktop* yang digunakan oleh petugas bengkel. Pada aplikasi *mobile* terdapat menu tanggal *service*, status onderdil, kalkulasi biaya, daftar onderdil, dan riwayat *service* yang dapat diakses oleh *user* untuk melakukan *monitoring* perawatan dan *service* kendaraan, sedangkan pada aplikasi *desktop* terdapat menu *customer*, *service*, dan onderdil yang digunakan untuk melakukan olah data yang akan diakses oleh *user* untuk melakukan *monitoring*.